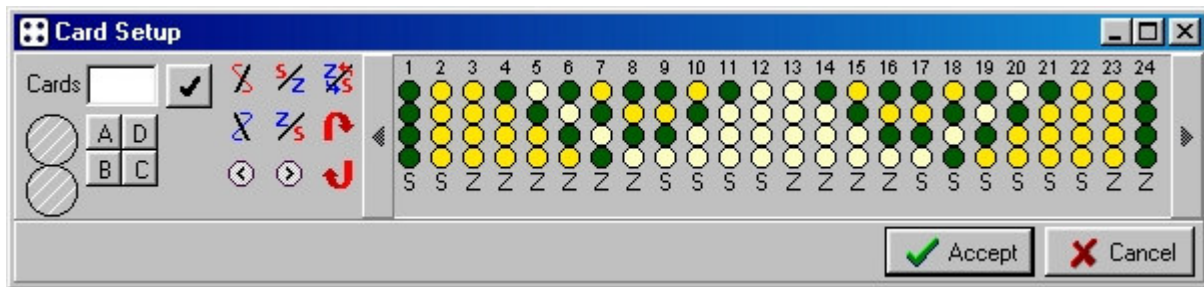


Tutorial für GTT

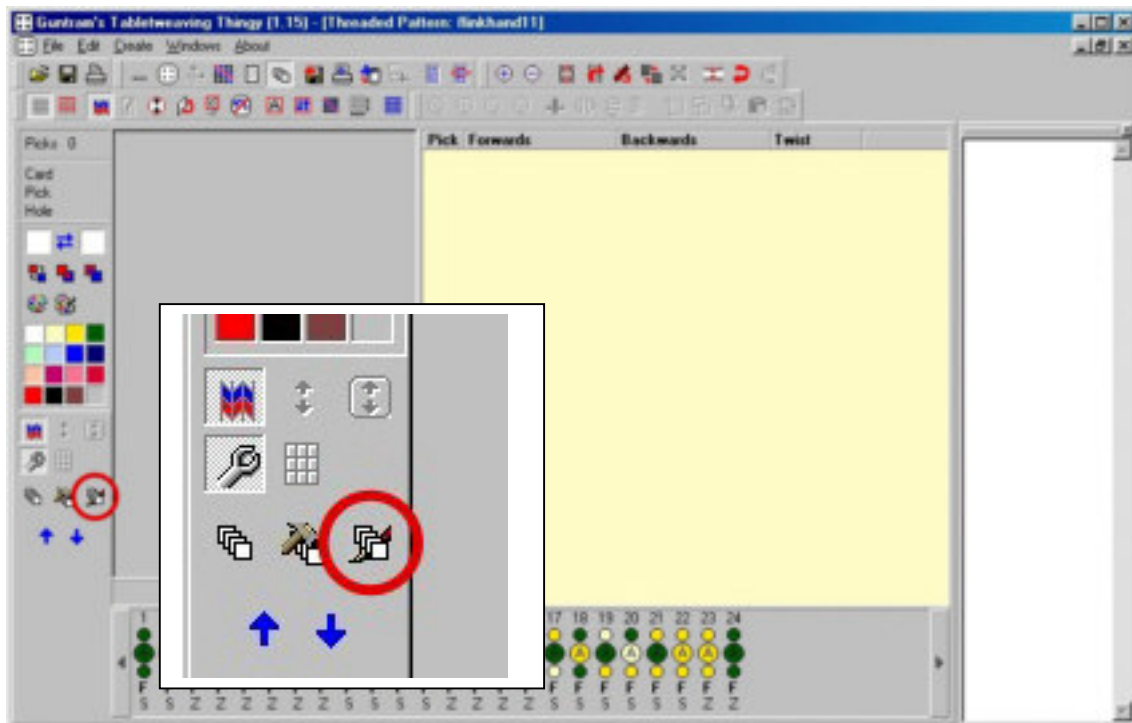
"Guntram's Tablet Weaving Thingy"

Teil 2: Arbeiten mit mehreren Päckchen

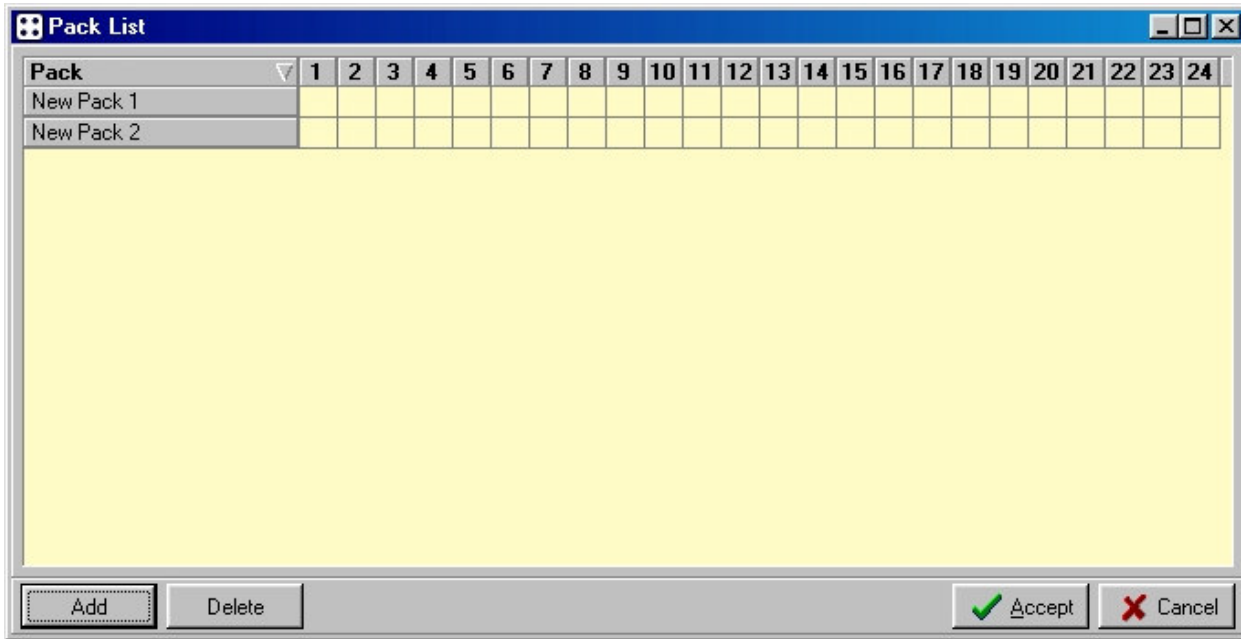
Nachdem im ersten Teil dieses Tutorials erklärt wurde, wie Muster in Schnurbinding erstellt werden, befaßt sich dieser zweite Teil mit dem Erstellen von komplexen Mustern in Schnurbinding. Hierfür ist es notwendig, die Brettchen in mehrere Päckchen aufzuteilen. Als Beispiel dient das Motiv des Widderhorns. Für das Widderhorn wird zunächst wie in Teil 1 des Tutorials beschrieben ein Musterbrief erstellt.



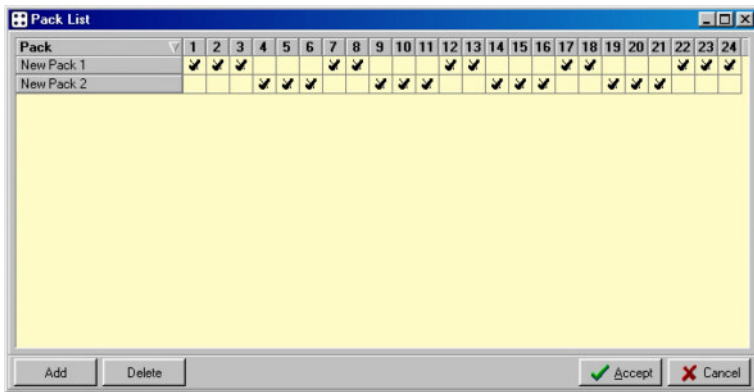
Da aber nicht alle Brettchen in die gleiche Richtung gedreht werden, müssen zwei Päckchen erstellt werden, die dann auch jeweils in entgegengesetzte Richtungen gedreht werden können. Hierfür steht im Hauptfenster die Option "Set up Packs" als Icon zur Verfügung:



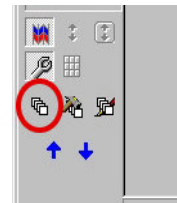
Wenn man dieses Icon anklickt, öffnet sich ein neues Fenster (siehe Abb. nächste Seite). Hier kann man nun Päckchen zusammenstellen. Als erstes klickt man auf **Add**, um ein neues Päckchen zu kreieren. Da für das Widderhorn zwei Päckchen benötigt werden, müssen auch zwei Päckchen erstellt werden:



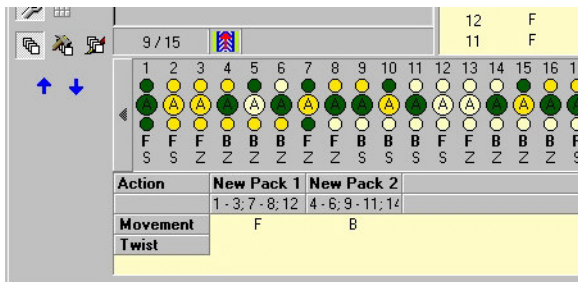
In die einzelnen Felder kann man nun durch einfaches Anklicken des Feldes für jedes Brettchen ein Häkchen setzen, um dieses einem Päckchen zuzuweisen:



Mit **Accept** wird diese Auswahl bestätigt, und das Fenster schließt sich. Im Hauptfenster muß man sich nun die Päckchen anzeigen lassen, damit man damit arbeiten kann. Das hierfür vorgesehene Icon "Show and Hide Packs" ist das Päckchenfeld ganz links (hier in der Abbildung markiert).

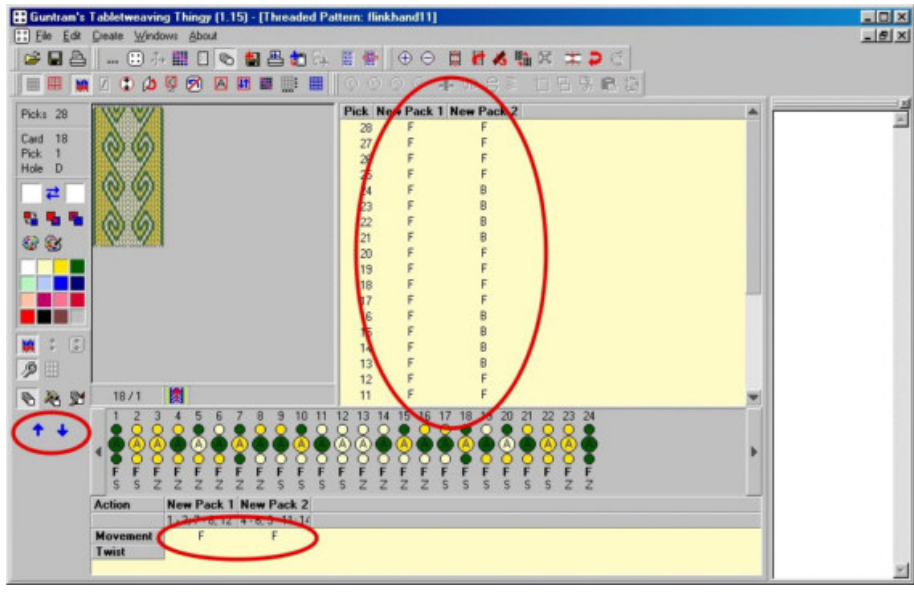


Nun erscheinen die Päckchen unten im Hauptfenster und man kann durch anklicken der Buchstaben **F** (für Forwards, also vorwärts) oder **B** (für Backwards, also rückwärts) definieren, welches Päckchen in welche Richtung gedreht werden soll.



Action	New Pack 1	New Pack 2
Movement	F	B
Twist		

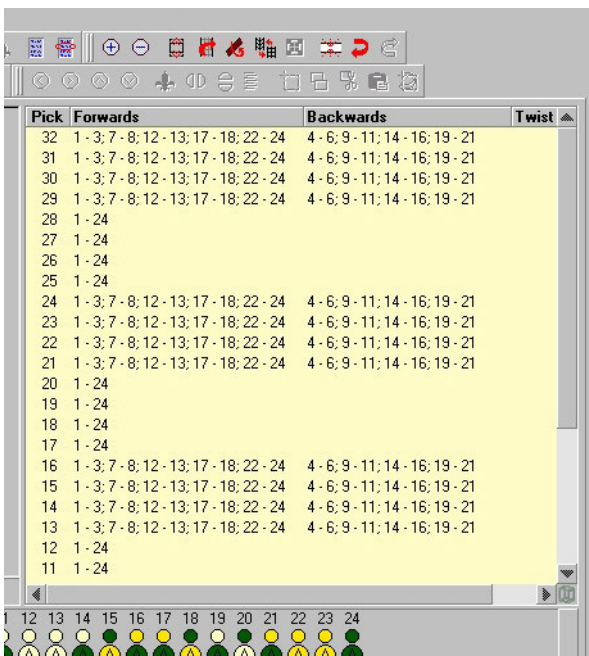
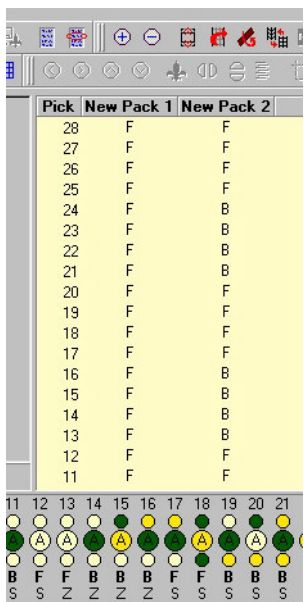
Nun benutzt man wie gewohnt die beiden blauen Pfeiltasten (siehe Tutorial Teil 1), um die Drehungen der Brettchen zu definieren. Wenn man den Pfeil nach oben (also für vorwärts) anklickt, werden alle Brettchen in Päckchen 1 (das hier mit F markiert ist), vorwärts gedreht, alle Brettchen in Päckchen 2 (hier mit B markiert) rückwärts. Nun muß man nach jeweils vier Drehungen den Richtungswechsel setzen, indem man wieder auf **F** bzw. **B** unter dem entsprechenden Päckchen klickt. Im gelben "Verlaufsfenster" erscheinen hierbei für jede Drehung die Richtungsangaben für jedes Päckchen.



Solange das Icon "Show and hide packs" aktiviert ist (also auf "show" steht), erscheinen im "Verlaufsfenster" für jede Drehung die Buchstaben F oder B für Päckchen 1 und 2. Deaktiviert man dieses Icon durch erneutes Anklicken, so sieht man unten im Bildschirm keine Päckchenaufteilung mehr (=hide packs). Dafür erscheinen im Verlaufsfenster die Nummern aller Brettchen, die in einer Reihe vorwärts und alle die rückwärts gedreht werden.

SHOW PACKS

HIDE PACKS



Man kann sich also aussuchen, welche Version man bevorzugt.

Selbstverständlich kann man die Anzahl der Päckchen beliebig erhöhen, je nachdem, was für ein Muster man erstellen möchte.